

AÇÃO EM JOGO

Autoria: Beatriz Avila Santana e
Luciana Rodrigues Oliveira

Local: Estação Literária

Prof.^a Maria de Lourdes Évora Camargo
estacaoliteraria@guararema.sp.gov.br

Tel: (11) 4695-3871



Visite nosso site: www.guararema.sp.gov.br
Curta nossa fan page: <https://www.facebook.com/EstacaoLiteraria>



Vídeo

Por quê?

♣ Dificuldade em envolver as crianças e jovens em atividades relacionadas à leitura;

♣ não êxito em outras atividades (roda de leitura e hora da leitura.)



O quê?

- ♣ Diversos jogos, brincadeiras e atividades lúdicas;
- ♣ estimulam o raciocínio lógico, estratégico, cognitivo e sensorio-motor.



CAÇA AO TESOURO



- ♣ Estimular e ensinar o uso da base de dados;
- ♣ apresentar os materiais disponíveis no acervo;
- ♣ auxiliar no uso dos buscadores on-line.

Preparação

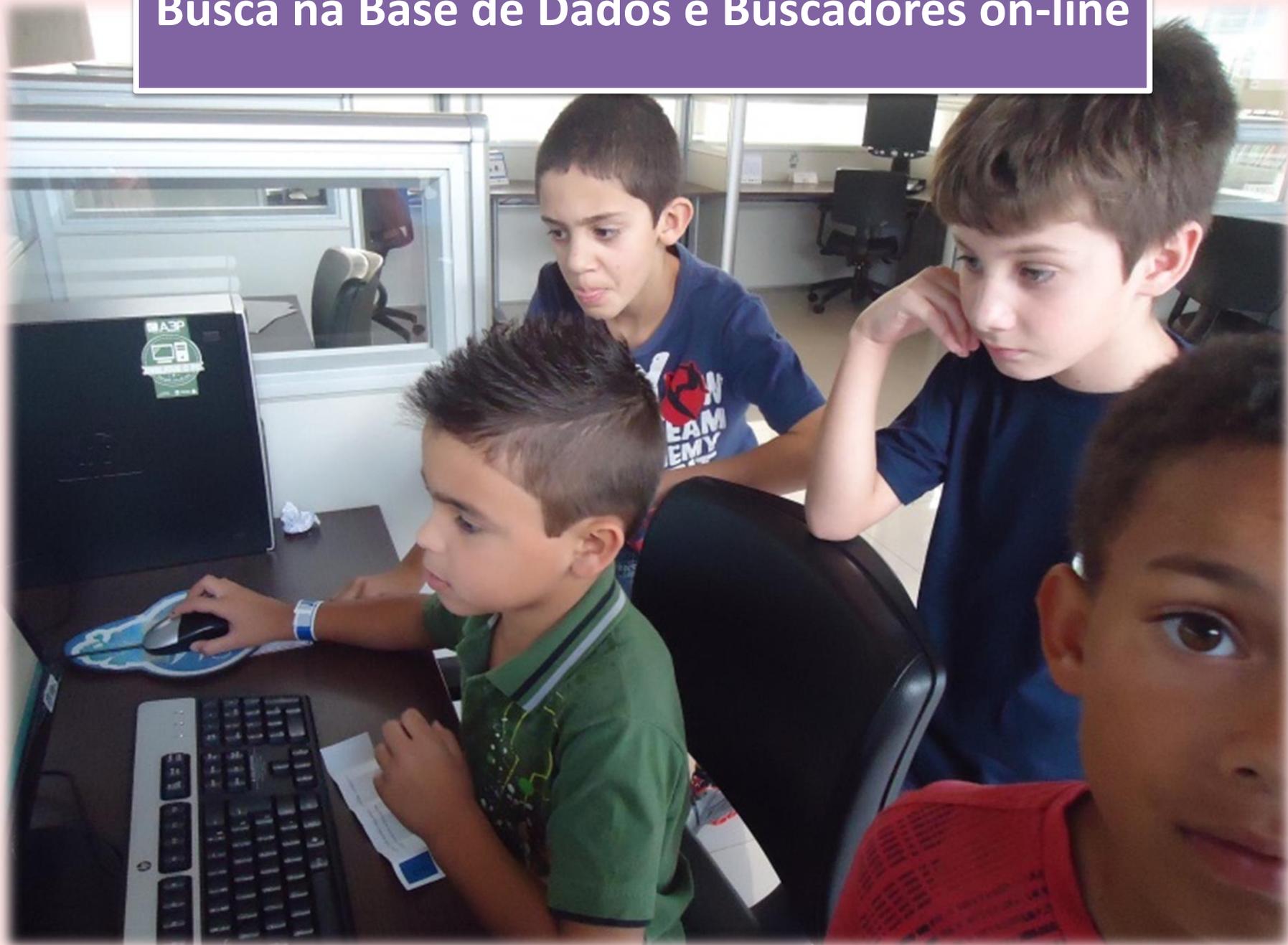








Busca na Base de Dados e Buscadores on-line









Procura dos materiais nas estantes









Premiação









Mini Caça









Preparação













GINCANA



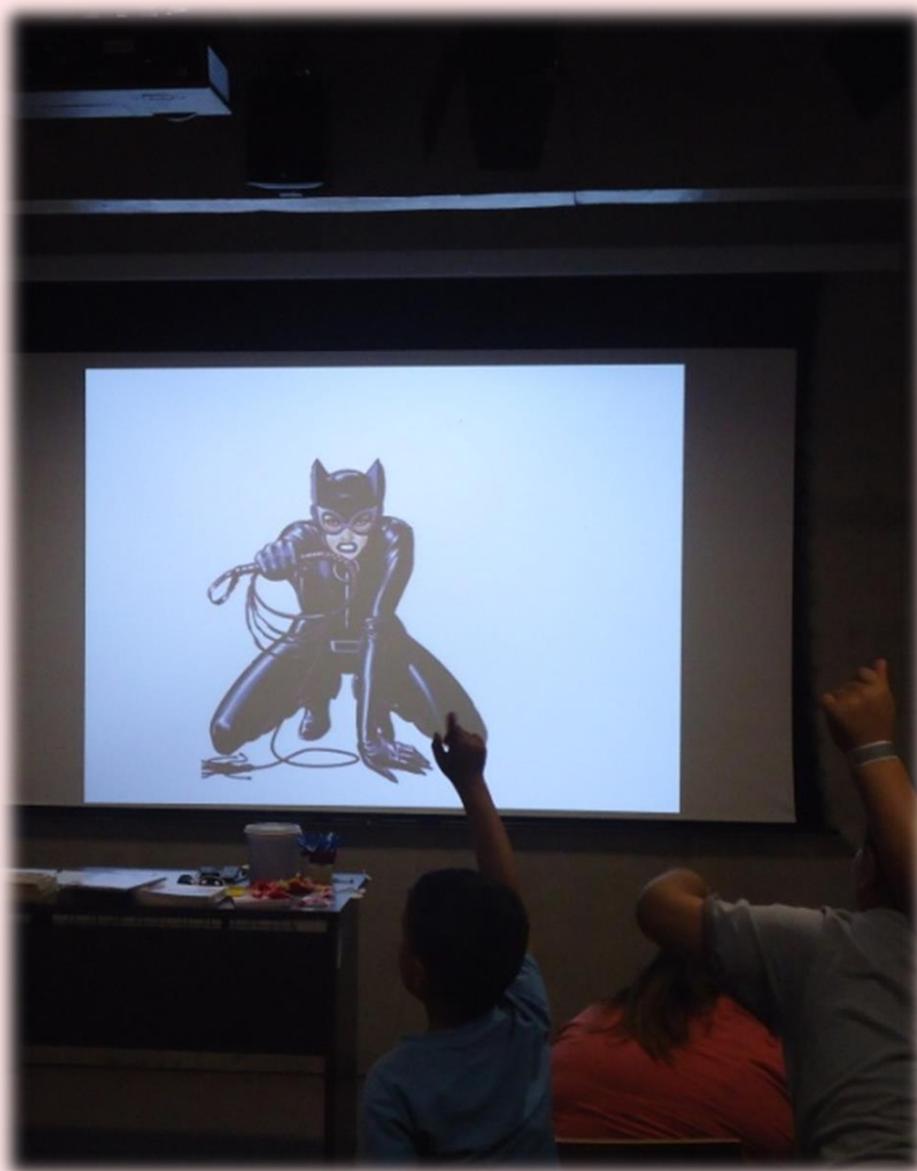
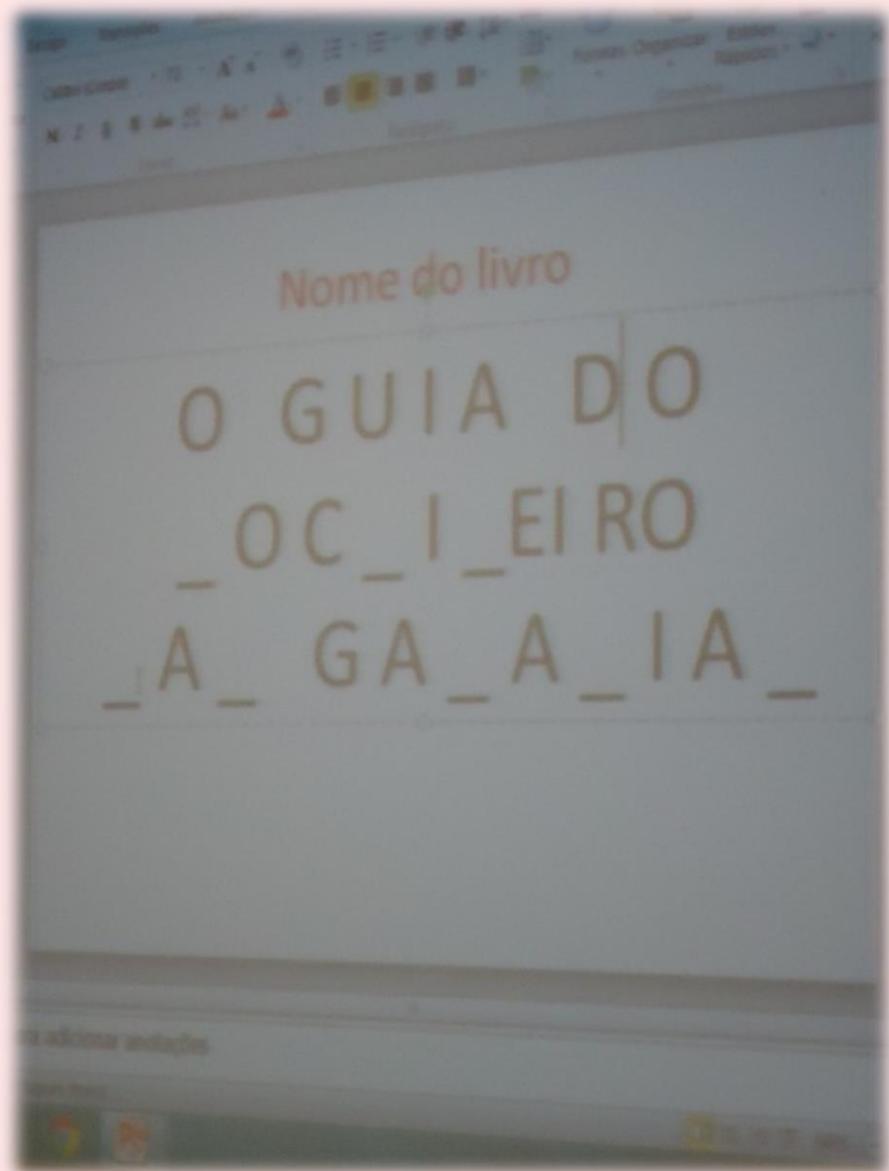
♣ Sequência de jogos e brincadeiras;

♣ intercalem habilidades físicas, motoras e intelectuais;

♣ dança da cadeira, Pega-Pega, Forca, Dicas, Quem sou eu?











PERSONAGEM

1º Dica

3º Dica

2º Dica





MEMÓRIA LITERÁRIA

♣ Jogo clássico da memória;

♣ relacionar as figuras dos personagens com seus respectivos nomes, título do livro e autor da obra.



Ziraldo

o Carrol

Alice no
país das
maravilhas



Homem de
lata



O Menino
Maluquinho



Montei
Lobato

Frank Baum



O poeta é um fingidor.

Finge tão completamente

Que chega a fingir que é dor

A dor que deveras sente.

F. Fernando Pessoa

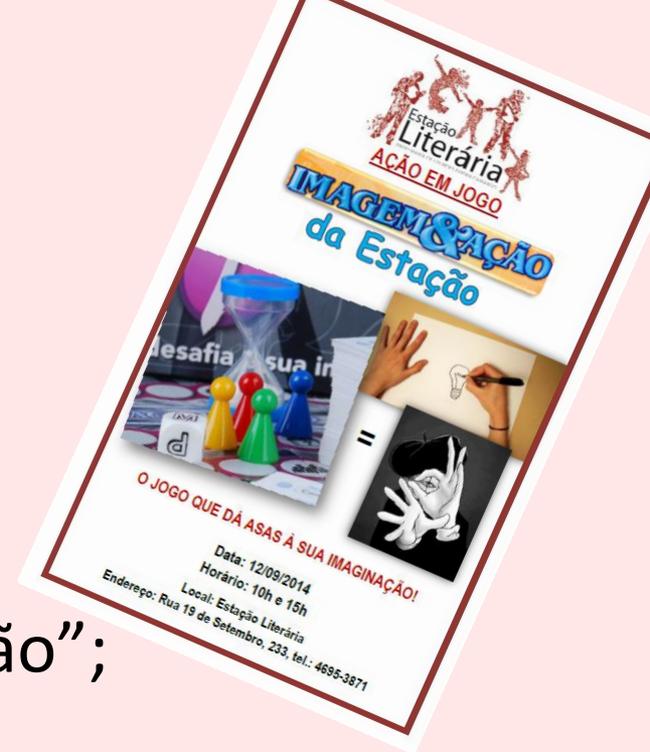


Quando que...
A pergunta que não se pergunta...
Fazer atividade, obedecer as regras...
Dificuldade, porque fomos lá...
As coisas na terra, procurando a...
Como não saber, tentando...
Como não saber, tentando...
Como não saber, tentando...
Como não saber, tentando...
Como não saber, tentando...





IMAGEM E AÇÃO DA ESTAÇÃO



♣ Jogo adaptado do clássico “Imagem e Ação”;

♣ categorias das cartas: autor, título de livro, nome de personagens, atividades da Secretaria de Cultura de Guararema, ações que envolvem a leitura (ler, escrever etc).



P	Porquinho da Índia	4
Au	Manuel Bandeira	6
T	Estrela da Manhã	5
L	Praça do Coreto	2
A	Olhar	1
C	Roda de leitura	3

P	Cascão	2
Au	Mauricio de Sousa	5
T	Turma da Mônica	4
L	Mogi das Cruzes	6
A	Cantar	1
C	Oficina de desenho	3

P	Macabéa	6
Au	Clarice Lispector	5
T	A hora da Estrela	2
L	Cachoeira do Putim	3
A	Imaginar	4
C	Chá de Bonecas	1







Área de convivência
e jardim



Textual content on the wall, partially obscured by the seated children.

"A liberdade é um dos
processos que os seres
humanos. Não é um
recurso que a terra nos
seu, nem os que os mar
seus abastecem. Pela libe
quanto pela beleza, por
aventurar-se a viver.

"Sonhar é sonhar em
Sober a angústia im
Pisar onde os braços
Reparar o mal temp
Amar um amor casto
Enfrentar o inimigo
Tentar quando
Alcançar a
Essa é a

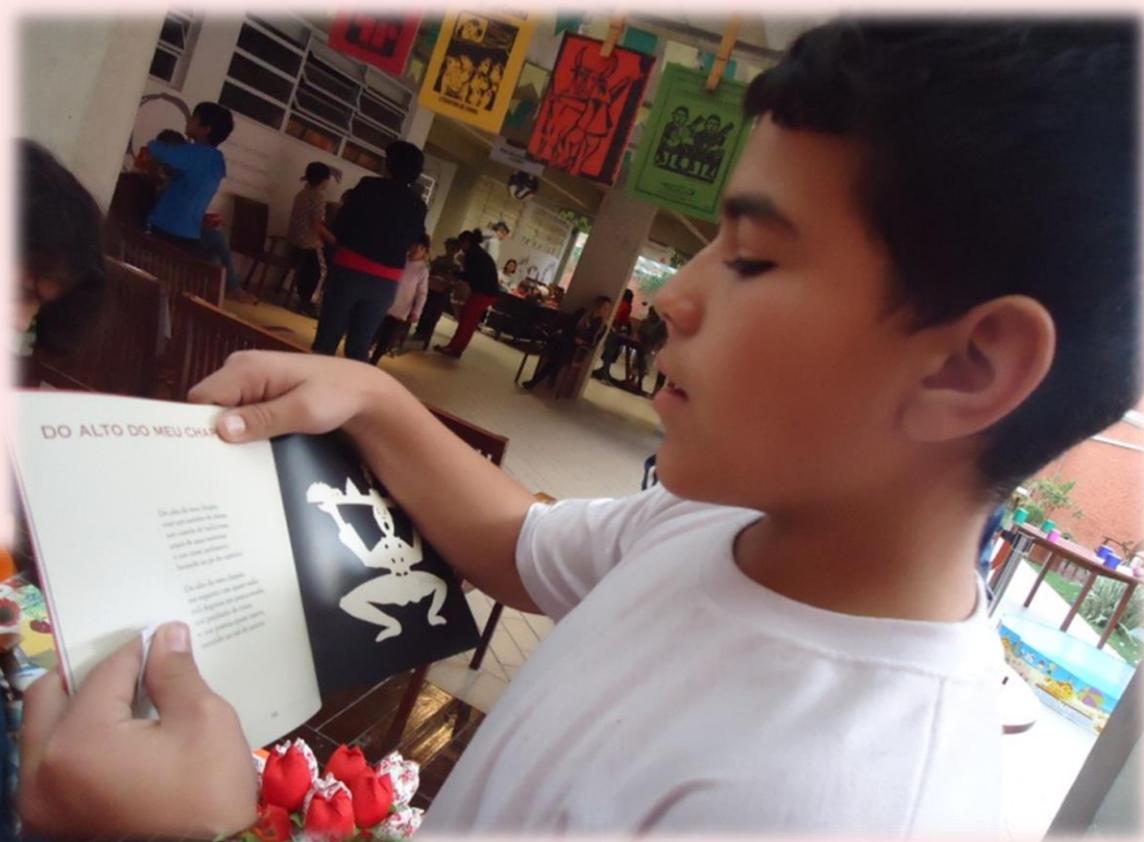
"Quando
apenas um
sonha jun
da re

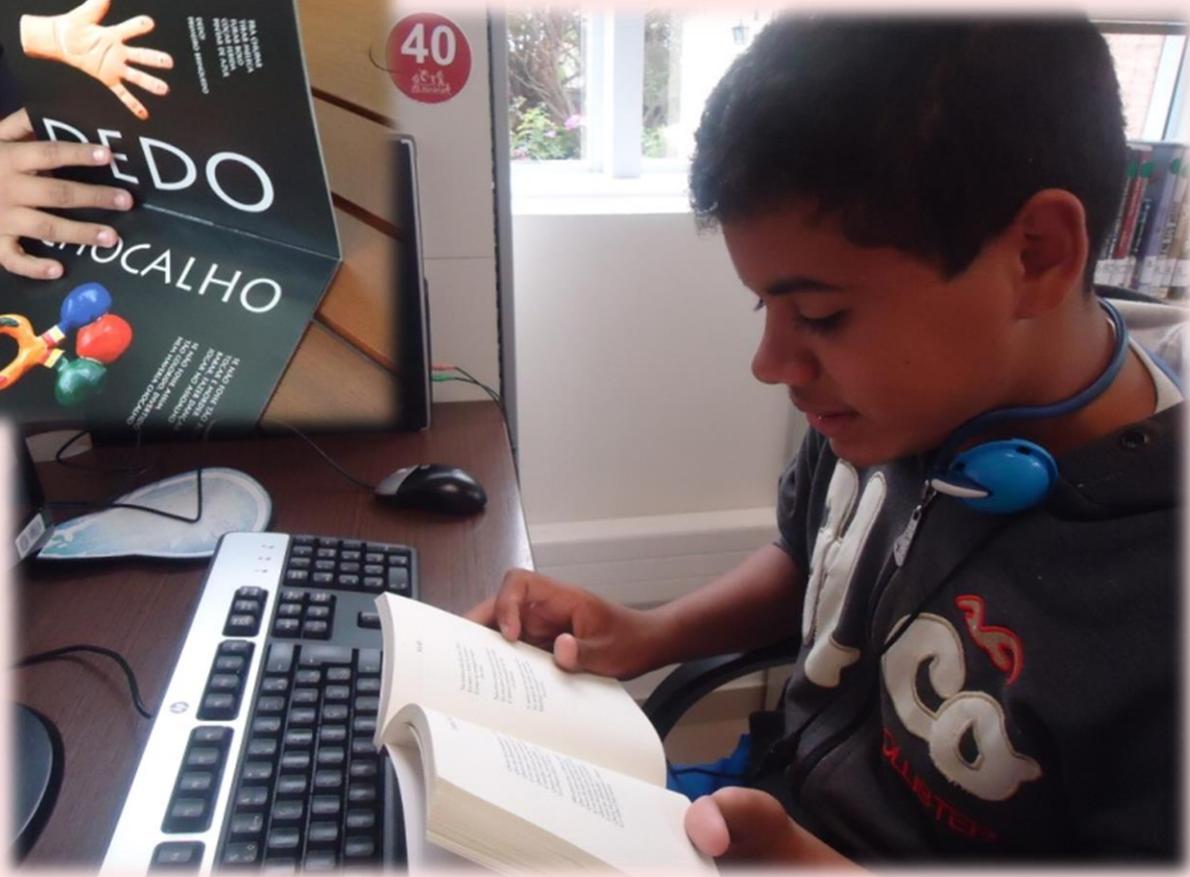
Miguel

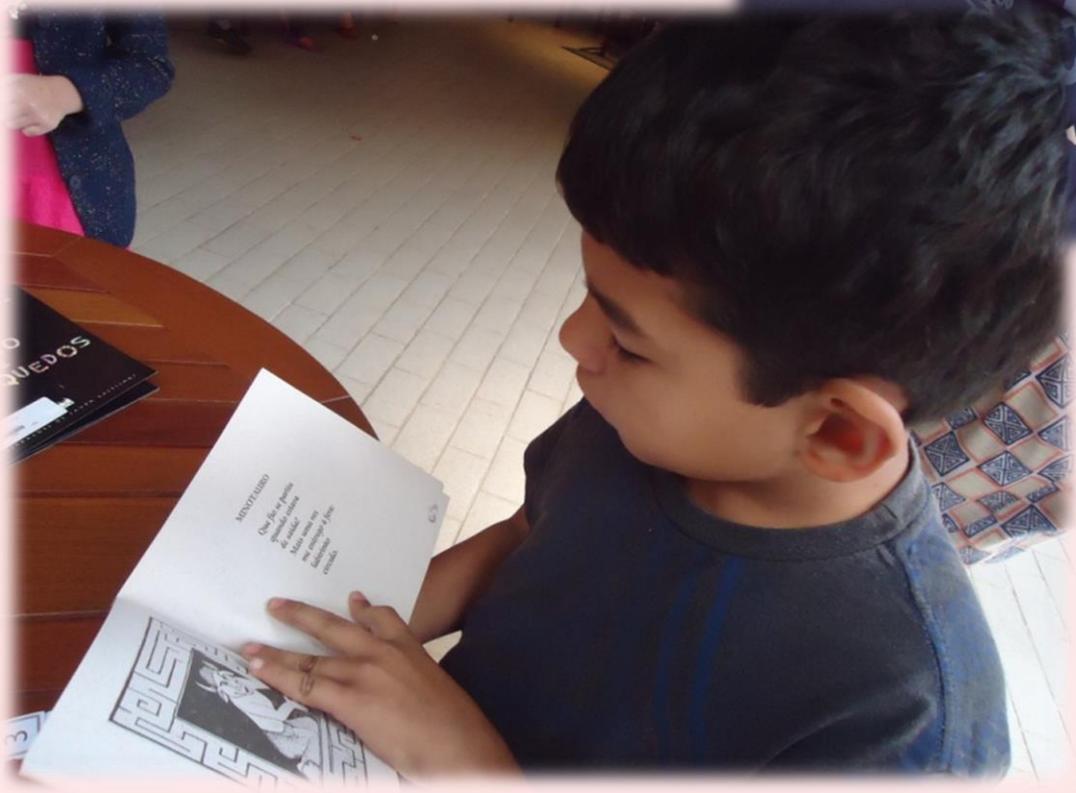












AÇÃO EM JOGO

Autoria: Beatriz Avila Santana e
Luciana Rodrigues Oliveira

Local: Estação Literária

Prof.ª Maria de Lourdes Évora Camargo
estacaoliteraria@guararema.sp.gov.br

Tel: (11) 4695-3871



Visite nosso site: www.guararema.sp.gov.br
Curta nossa fan page: <https://www.facebook.com/EstacaoLiteraria>

